

Circuit n° 2 Relevé d'itinéraire
Distance : 750 m. Nombre de postes
10 Poteaux numérotés de
11 à 20.

Echelle : 1/2000
Equidistance : 2,5 m

Table
de départ
et arrivée.

Départ

1. 11 Jonction des allées
2. 12 Angle Sud Est Bâtiment
3. 13 Arbre isolé coté Sud
4. 14 Bord Sud Ouest Végétation
5. 15 Bord Sud Est Végétation
6. 16 Jonction des allées Sud Est
7. 17 Jonction des allées Sud Ouest
8. 18 Bord Ouest Végétation
9. 19 Jonction des allées au Sud
10. 20 Banc coté Ouest

ESPACES RENARD

Emprise totale du parc



VEGETATION

Terrain découvert	Terrain découvert avec buissons dispersés
Terrain découvert avec arbres dispersés	Souche
Végétation infrafréscable	Végétation marquée
Végétation croule lente	Végétation marquée
Grand arbre	Arbre ou buisson remarquable
Buisson ou petit arbre remarquable	Limite de végétation

EAU ET MARAIS

Bordure d'eau infrafréscable	Bordure d'eau infrafréscable
Bordure d'eau infrafréscable	Bordure d'eau infrafréscable
Bordure d'eau infrafréscable	Bordure d'eau infrafréscable
Bordure d'eau infrafréscable	Bordure d'eau infrafréscable
Bordure d'eau infrafréscable	Bordure d'eau infrafréscable
Bordure d'eau infrafréscable	Bordure d'eau infrafréscable
Bordure d'eau infrafréscable	Bordure d'eau infrafréscable
Bordure d'eau infrafréscable	Bordure d'eau infrafréscable
Bordure d'eau infrafréscable	Bordure d'eau infrafréscable
Bordure d'eau infrafréscable	Bordure d'eau infrafréscable

ELEMENTS DUS A L'HOMME

Bâtiment	Passage couvert, pont	Parking
Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable
Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable
Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable
Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable
Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable
Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable
Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable
Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable
Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable	Clôture infrafréscable

RELIEF

Courbe de niveau maillonnée	Courbe de niveau maillonnée
Courbe de niveau	Courbe de niveau
Courbe de niveau de forme	Courbe de niveau de forme
Pente linéaire de terre, sol	Pente linéaire de terre, sol
Butte alluviale, tertre, pente de dépression, trou	Butte alluviale, tertre, pente de dépression, trou

CARTES SCOLAIRES

Banc	Panneau Bâtonnet	Novation
Table Pégasus, Table	Borne d'orientation	Borne d'orientation
Poteau, petit poteau	Poteau	Poteau
Panneau	Panneau	Panneau
Panneau	Panneau	Panneau
Panneau	Panneau	Panneau
Panneau	Panneau	Panneau
Panneau	Panneau	Panneau
Panneau	Panneau	Panneau
Panneau	Panneau	Panneau
Panneau	Panneau	Panneau

Rochers et blocs rocheux

Banc rocheux	Banc rocheux
Banc rocheux	Banc rocheux
Banc rocheux	Banc rocheux
Banc rocheux	Banc rocheux
Banc rocheux	Banc rocheux
Banc rocheux	Banc rocheux
Banc rocheux	Banc rocheux
Banc rocheux	Banc rocheux
Banc rocheux	Banc rocheux
Banc rocheux	Banc rocheux

Carte de course d'orientation
Carte de base : Gps et photos aériennes Surface : 5 Hectares
Relié et dessin d'Eric CHARLES Novembre 2021
www.coursedorientation36.com
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent.
Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains.
Autorisation d'accès : Mairie de Paray-Vieille-Poste
Toute reproduction ou adaptation sous
quelque forme et par quelque procédé que
ce soit, même partielle, est interdite. ©FFCO-2021

CIRCUIT N°2 SUIVI D'ITINERAIRE (CARTE AVEC CIRCUIT)

DISTANCE : 750 m

NOMBRE DE POSTES: 10 poteaux numérotés de 11 à 20 sur le terrain et de 1 à 10 sur la carte.

LEGENDE DU CIRCUIT SUR LA CARTE:

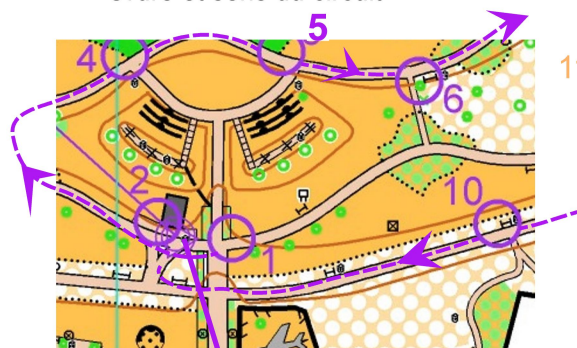


: Point de départ et d'arrivée



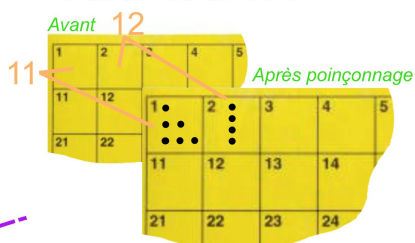
: Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit (poteaux).
exemple: ici le rond vert représente un arbre.

Ordre et sens du circuit



Départ
Arrivée

Le carton de contrôle



AU DEPART DU CIRCUIT

- Un plan d'information.
 - Au départ vous devez :
 - 1) Prendre connaissance de la légende
 - 2) Orienter votre carte par rapport au terrain.
 - 3) Plier la carte à votre convenance, afin de pouvoir placer votre pouce sur l'endroit où vous êtes.
 - 4) Prendre des points de repères que vous découvrirez au cours de votre déplacement.
 - 5) Mettre cela en pratique au cours de votre déplacement.
- (applicable à tous les circuits).

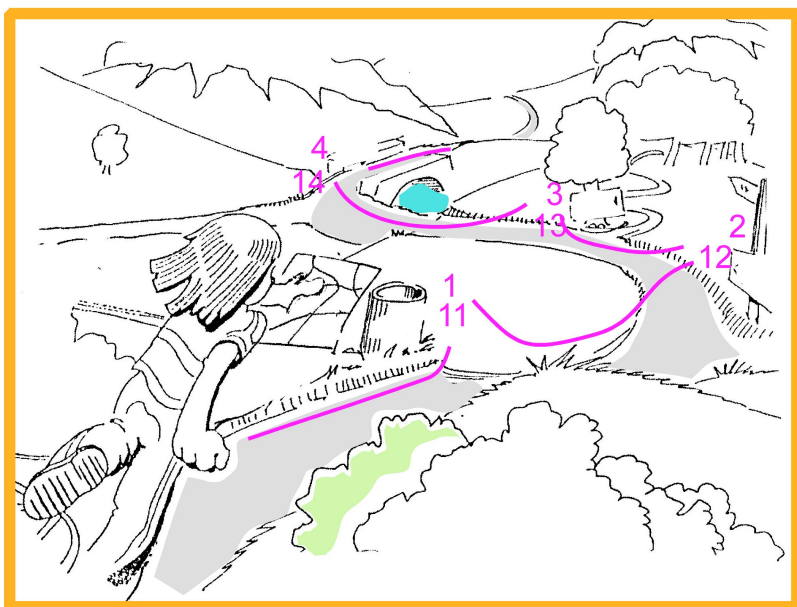
Plaquette orange et blanche sur le poteau

Code



Poinçon identique à la pince

SUR LE CIRCUIT :



Principe d'utilisation:

Du point de départ signalé  sur votre carte d'orientation n°2 vous vous déplacez sur le circuit avec la carte orientée. A la découverte des poteaux, pour certifier de votre passage, vous poinçonnez sur votre carte ou carton de contrôle dans les cases correspondantes aux numéros des postes.

