

Echelle: 1/2000
Equidistance: 2,5 m

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE COURSE D'ORIENTATION

Circuit n° 3 Course en Etoile

Distance : 2000 m. Nombre de postes

8 Poteaux numérotés de 5 à 10 puis 3 et 4.

4 Boitiers Pincés de 31 à 34

1	31
2	32
3	33
4	34
5	5

6	6
---	---

7	7
---	---

8	8
---	---

9	9
---	---

10	10
----	----

11	3
----	---

12	4
----	---

Table
de départ et
arrivée.

Départ

1. 31 Angle Est clôture
2. 32 Angle Nord Ouest clôture
3. 33 Batiment coté Nord
4. 34 Rocher
5. 5 Jonction des allées Nord Ouest
6. 6 Limite Ouest végétation
7. 7 Végétation coté Nord
8. 8 Végétation coté Sud
9. 9 Angle Sud Ouest aire de jeux
10. 10 Entre les zones de végétation
11. 3 Bord intérieur de la haie
12. 4 Bord Sud atelier mini golf.

ESPACES RENARD

Emprise totale du parc

ELEMENTS DUS A L'HOMME	
	Bâtiment
	Passage couvert, ponceau
	Clôture infranchissable
	Clôture franchissable
	Haie infranchissable
	Haie franchissable
	Muret de soutènement
	Chemin, allée
	Route d'éclairage
	Poteau, potelette, poteau en fer
	Téléphone
	Élément important du paysage
	Ligne électrique
	Équipement de place de jeux, etc.

RELIEF	
	Courbe de niveau maîtresse
	Courbe de niveau
	Courbe de niveau de forage
	Partie levée de terre, talus
	Bout de allée, route, petite dépression, trou

CARTES SCOLAIRES	
	Banc
	Parcours de jeu
	Téléphone public
	Poubelle
	Parcours d'information
	Lampadaire
	Banc de pierre
	Statue

Rochers et blocs rocheux	
	Blocs rocheux
	Graville
	Sol pierreux, grappe de rochers
	Terrain sablonneux

Carte de course d'orientation	
Carte de base : Gps et photos aériennes	Surface : 5 Hectares
Relève et dessin Eric CHARLES - Novembre 2021	
www.coursedorientation56.com	
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains. Autorisation d'accès : Mairie de Paray-Vieille-Poste	
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.	©FFCO-2021

VEGETATION	
	Terrain découvert
	Terrain découvert avec buissons dispersés
	Végétation infranchissable
	Végétation courtois
	Végétation marquée
	Végétation marquée
	Grand arbre
	Arbre ou buisson remarquable
	Buisson ou petit arbre remarquable
	Limite de végétation

EAU ET MARAIS	
	Étendue d'eau infranchissable
	Étendue d'eau franchissable
	Marais
	Cours d'eau intermittent
	Cours d'eau franchissable
	Source
	Élément hydraulique particulier

CIRCUIT N°3 ETOILE (Carte avec circuit)

Nota : tous les circuits sont préparés par l'animateur

DUREE : 1h à 1h30

DISTANCE : 6 postes (31-33-5-7-9-3) 1000 m , 12 postes 3000 m

6 postes (32-34-6-8-10-4) 1500 m

NOMBRE DE POSTES: 12 postes numérotés de 31 à 34 puis de 5 à 10 puis 3 et 4 sur le terrain et de 1 à 12 sur la carte.

LEGENDE DU CIRCUIT SUR LA CARTE:



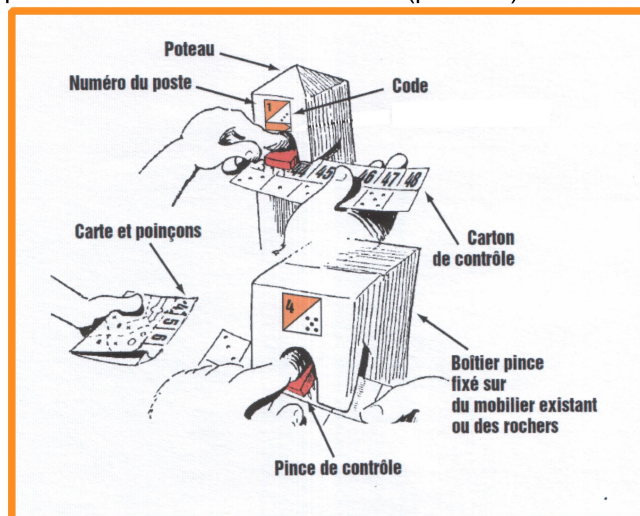
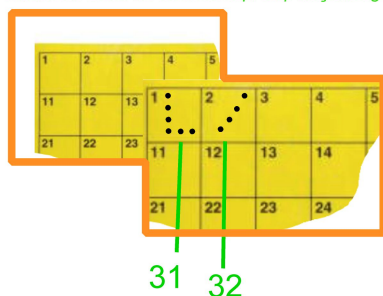
: Point de départ et d'arrivée



: Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit (poteaux).
exemple: ici le rond vert représente une souche.

SUR LE CIRCUIT Voir la carte circuit en étoile pour l'emplacement des postes

Carton de contrôle avant et après poinçonnage



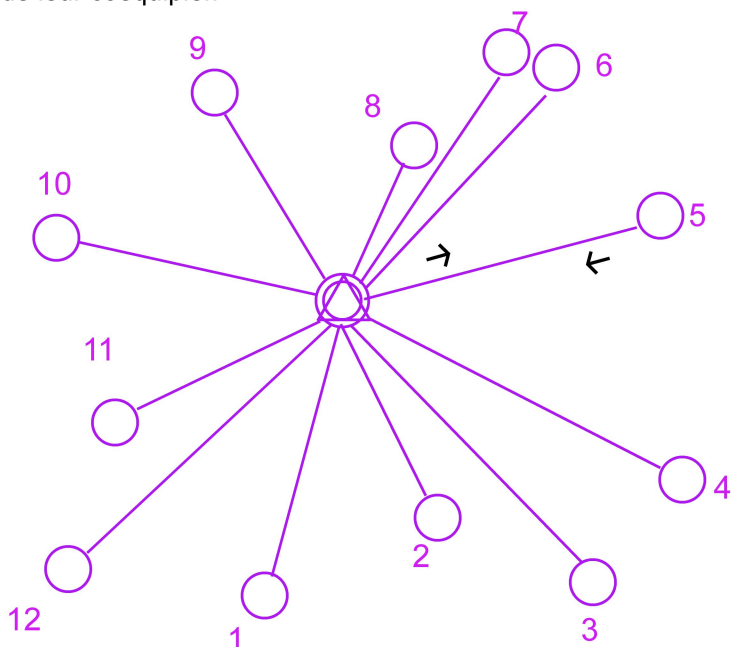
COURSE EN ETOILE

Matériel: 10 cartes (1 carte pour 2)

Nombre de participants: 20 à 24 maximum

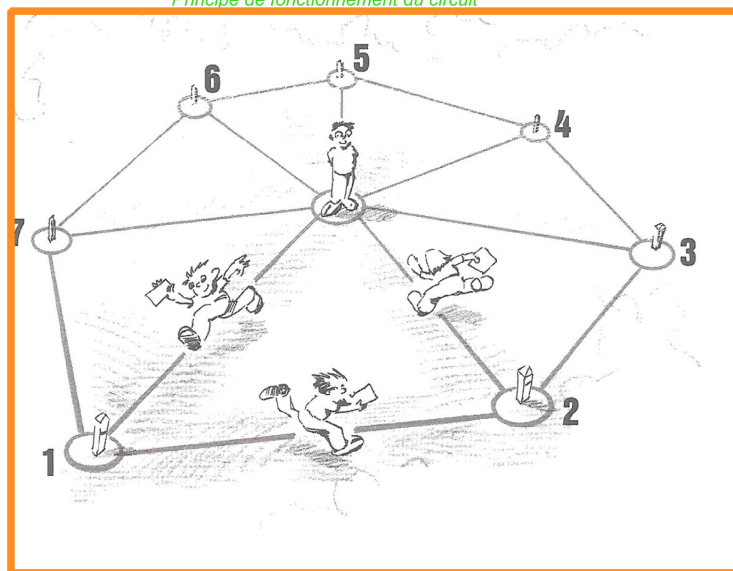
Nombre d'équipes: 10 à 12 équipes de 2

Fonctionnement: système de relais (la carte est le témoin)
Virginie fait les chiffres pairs : 2, 4, 6, 8, 10, 12. Paul fait les chiffres impairs 1, 3, 5, 7, 9, 11 sans ordre imposé.
Départ groupé des 10 ou 12 participants sur un poste différent (attribué par l'animateur). Les autres relayeurs attendent le retour de leur coéquipier.



COURSE PAPILLON

Principe de fonctionnement du circuit



Matériel: 10 cartes (1 carte pour 2)

Nombre de participants: 20 à 24 maximum

Nombre d'équipes: 10 à 12 équipes de 2

Fonctionnement: système de relais (la carte est le témoin)
Virginie fait les chiffres impairs mais par groupe de 2 : 1 et 3 retour au départ puis 7 et 9 Paul fait les chiffres pairs 2, 4 retour au départ puis 6 et 8 ... sans ordre imposé.
Départ groupé des 10 ou 12 participants sur des postes différents (attribué par l'animateur).
Les autres relayeurs attendent le retour de leur coéquipier.