

CIRCUIT Nº4

COURSE AU SCORE

DUREE: 30 à 45 mn Chronométré

DISTANCE: Variable

NOMBRE DE POSTES: 7 boitiers-pince et 3 poteaux numérotés de 21 à 30 sur le terrain et de 1 à 10 sur la carte.

LEGENDE DU CIRCUIT SUR LA CARTE:

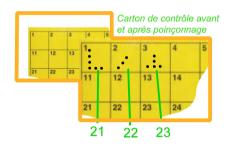


: Point de départ et d'arrivée



: Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit (poteaux ou boitiers-pinces). exemple: ici le rond vert représente une souche.

SUR LE CIRCUIT exemple:



PRINCIPE D'UTILISATION:

Muni de la carte d'orientation, vous vous rendez au point de départ spécifique au circuit signalé par le triangle sur la carte.

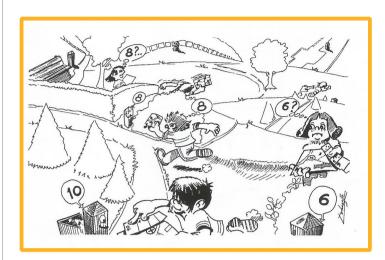
FONCTIONNEMENT Circuit course au score :

Pas d'itinéraire et d'ordre imposé, vous définissez votre itinéraire. Dans un temps imparti, vous devez valider un certain nombre de postes correspondants à des points. Le vainqueur est celui qui ramène le plus grand nombre de points. Attention aux pénalités en cas de dépassement du temps imparti (ex. 10 points en moins par minute dépassée)

COURSE AUX POSTES

Circuit Course aux postes:

Pas d'itinéraire imposé, vous définissez votre itinéraire. Vous devez poinçonnez la totalité des postes dans un minimum de temps.



Variante:

Par équipe de deux, départ groupé, l'un fait les postes pairs, le second les postes impairs.

